

JEU : Jeu du facteur musical

Compétence principale	Identifier par l'écoute, le mode de jeu : taper, froter
Objectif	Réinvestir et consolider les compétences acquises dans la séquence 1
Matériel	Objets sonores, objets du quotidien et instruments
Déroulement	<p>Principe du jeu :</p> <p>Les enfants sont placés en cercle et disposent chacun d'un instrument ou d'un objet sonore. Le facteur, dispose lui-même d'un instrument ; il fait le tour de la ronde. Il s'arrête derrière un camarade de son choix et joue de son instrument (il tape ou il frotte). L'enfant sollicité doit répondre avec le même geste. Quand il répond correctement, il devient facteur à son tour. Sinon, le premier facteur reprend sa tournée.</p> <p>Progression possible pour le mode de jeu « taper » : ajouter la notion d'intensité (taper forte/piano).</p>