

## JEU : Joue comme moi

<b>Compétence principale</b>	Reproduire le jeu du meneur
<b>Objectif</b>	Réinvestir et consolider les compétences acquises dans la séquence 1
<b>Matériel</b>	Objets sonores et instruments
<b>Déroulement</b>	<p>Etape 1 : Les élèves sont face à l'enseignant, ils doivent l'imiter sur des frappés corporels. Un enfant peut devenir meneur.</p> <p>Etape 2 : Tous les enfants ont le même objet/ instrument, ils imitent le meneur</p> <p>Etape 3 : L'enseignant divise la classe en deux groupes (puis trois groupes) d'instruments différents. Il dispose des mêmes instruments posés devant lui. Il choisit alors un instrument et en joue. Les élèves ayant cet instrument l'imitent.</p> <p>Variante : le meneur fait varier le mode de jeu (taper, froter.....) et/ou l'intensité à certaines étapes du jeu.</p>