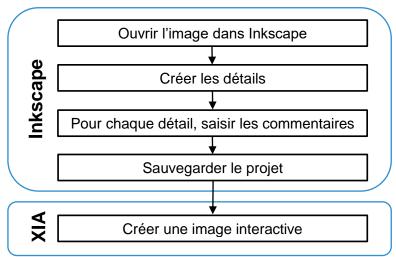
Créer des images interactives avec Inkscape et Xia



http://xia.dane.ac-versailles.fr

XIA est un logiciel libre développé par des enseignants de l'académie de Versailles. Il est distribué sous la licence GPLv3. Il a pour fonction de transformer un fichier svg en une animation interactive html5. Xia permet de générer des jeux et activités interactives : jeux de glisser-déposer, sélection, discrimination, etc.

Xia n'est nécessaire qu'à la fin du processus, la plus grande partie du travail est réalisée avec le logiciel libre et multi-plateforme de dessin vectoriel Inkscape.



Processus de création d'une image interactive avec Xia

Sommaire:

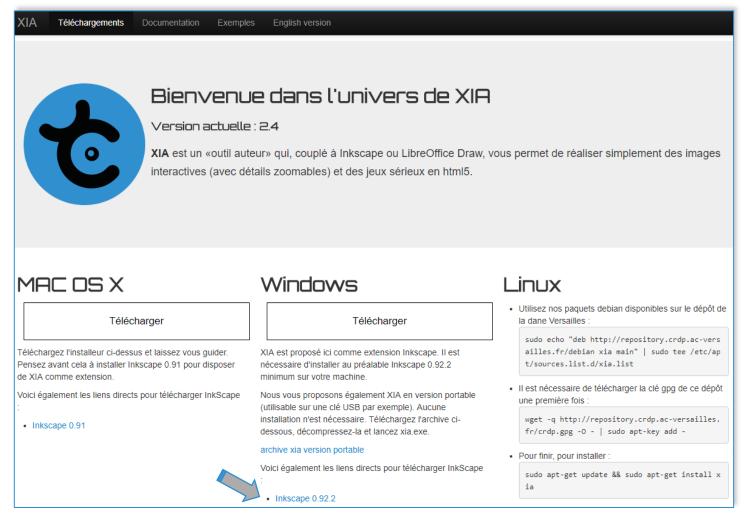
1. Installation d'Inkscape et de XIA	page 2
2. Création d'une image interactive simple	page 3
1ère étape : Transformer le sujet en image au format .PNG	
2ème étape : Enregistrer l'image au format SVG	page 3
3ème étape : Renseigner les informations sur le document	page 4
4ème étape : Générer l'image avec XIA	page 5
5ème étape : Saisir les propriétés de l'image	
6ème étape : Créer le premier détail et le commentaire associé	page 9
7ème étape : Créer les derniers détails et commentaires	page 13
8ème étape : Exporter l'image	page 15
9ème étape : Mettre à disposition des élèves l'image interactive	
3. Création d'une image interactive enrichie	page 17

1.Installation d'INKSCAPE et de XIA

<u>Remarque</u>: vous devez impérativement télécharger les deux logiciels depuis le site http://xia.dane.ac-versailles.fr afin d'être certain qu'ils sont compatibles entre eux. Ensuite, il ne faudra pas mettre à jour Inkscape.

Installer INKSCAPE 🕏

Téléchargez le logiciel depuis http://xia.dane.ac-versailles.fr puis installez-le.



Vous pouvez regarder la vidéo de l'académie de Paris pour plus de détails sur l'installation d'Inkscape : http://video.ac-paris.fr/mp4/2015-05/installer inscape hd.mp4.

Installer XIA

Téléchargez le logiciel depuis http://xia.dane.ac-versailles.fr puis installez-le. Vous pouvez regarder la vidéo de l'académie de Paris pour plus de détails sur l'installation de Xia: http://video.ac-paris.fr/mp4/2015-05/installer_xia_hd.mp4.

Dans ce tutoriel, XIA est proposé comme extension d'Inkscape fonctionnant dans un environnement Windows.



2. Création d'une image interactive simple

<u>Objectif</u>: créer une image interactive (une Étude de document) « basique », comprenant des détails zoomables et des commentaires uniquement constitués de texte.

Prérequis :

- créer un dossier auquel vous donnerez le nom de votre projet (*pib_export_monde*) et dans lequel tous les fichiers et répertoires générés devront être déposés,
- déposer dans ce dossier l'image (au format .PNG) du document de l'étude de document.

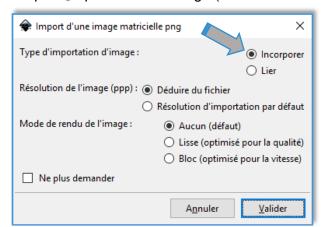
Il est donc impératif de dédier un répertoire spécifique à chaque image interactive générée.

1ère étape : Transformer le sujet en image au format .PNG

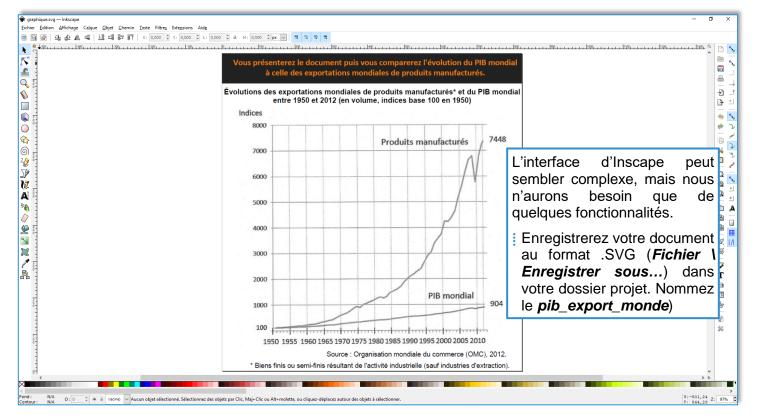
- Dans le dossier *Images interactives\Fichiers de travail*, ouvrez le fichier *sujet.pdf* puis, à l'aide de l'outil *Capture d'écran* de Windows, sélectionnez le sujet.
- Enregistrez la capture dans votre dossier au format .PNG (pib_export_monde.png).

2ème étape : Enregistrer l'image au format SVG

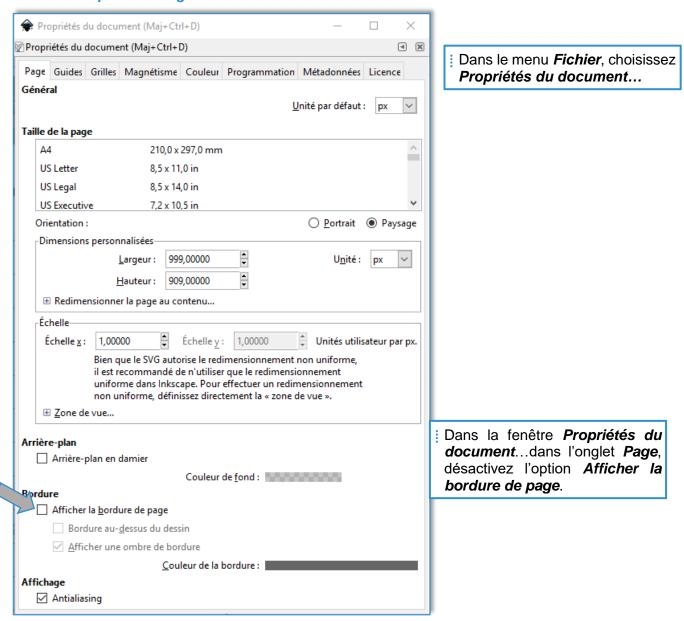
Lancez Inkscape puis ouvrez l'image (Fichier \ Ouvrir...);

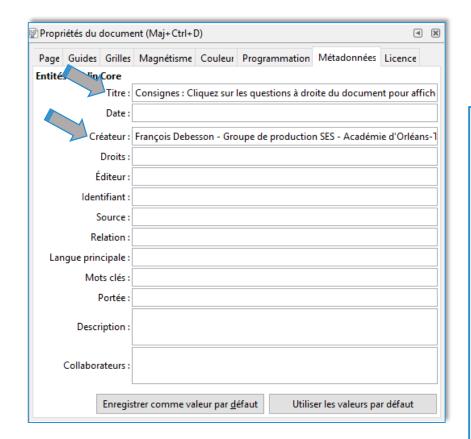


Quand Inkscape vous demande de choisir entre *Lier* ou *Incorporer l'image*, choisissez *Incorporer* puis cliquez sur <u>Valider</u>.



3ème étape : Renseigner les informations sur le document





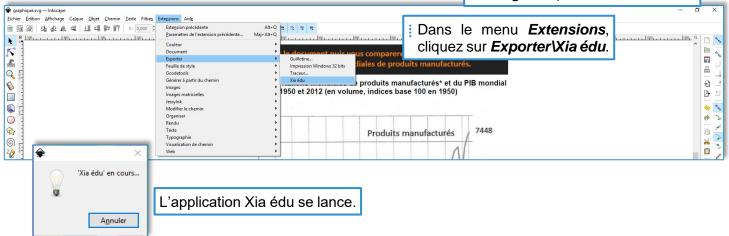
4ème étape : Générer l'image avec XIA

Dans la fenêtre **Propriétés du document**, cliquez sur l'onglet **Métadonnées**.

Dans le champ *Titre*, saisissez la consigne à destination des utilisateurs : *Consignes : Cliquez sur les questions à droite du document pour afficher les réponses aux questions. Cliquez sur le bandeau contenant les consignes pour passer en plein écran.*

Complétez le champ *Créateur*. Ces informations seront visibles dans l'animation générée. Il est donc fortement conseillé de renseigner ces informations.

- Fermez la fenêtre **Propriétés du** document.
- Enregistrez votre travail (*Fichier* \ *Enregistrer*).



Dans la fenêtre XIA, cliquez sur *Paramètres* afin de sélectionner la résolution de l'image

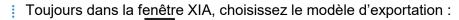
(1 : basse, 4 : élevée) et pour choisir le mode d'exportation





Deux modes d'exportation vous sont proposés :

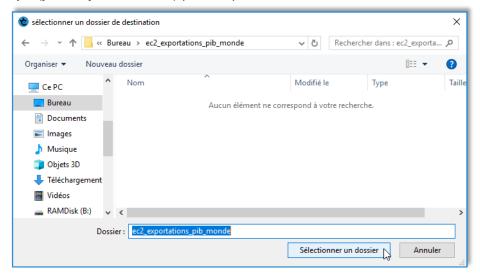
- mode fichier unique : dans ce cas, vous aurez besoin d'une connexion internet pour accéder à la ressource, car elle sera hébergée sur les serveurs de l'académie de Versailles, et il sera mis à jour automatiquement. Avec cette configuration, vous ne pourrez pas personnaliser le fond et les icônes (par défaut : désactivé);
- mode fichiers et répertoires multiples : dans ce cas, des fichiers et répertoires seront créés automatiquement par le créateur de l'image interactive.
- Choisissez le mode fichiers et répertoires multiples



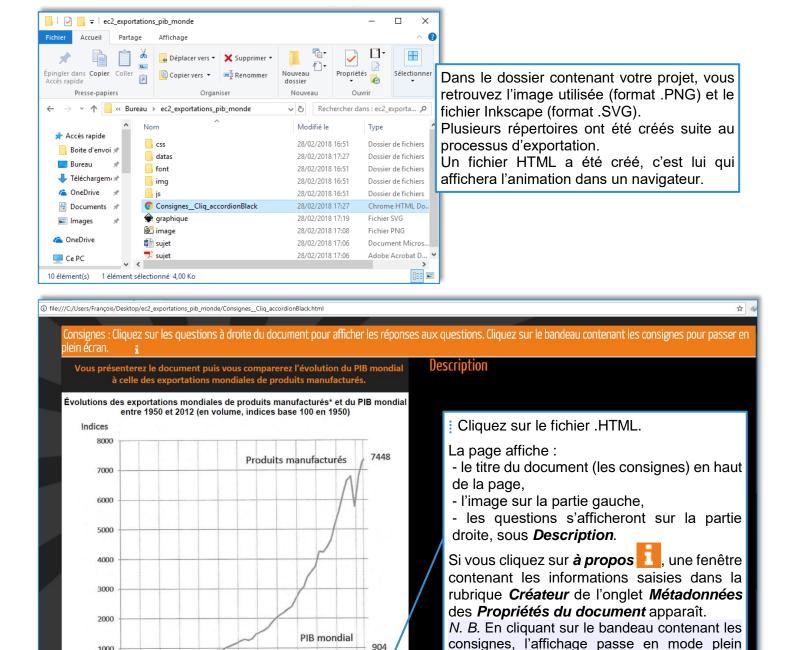
- accordionBlack zone de commentaires large, recommandé pour l'insertion de ressources multimédias ; à utiliser avec des images verticales (portrait),
- accordionCloud : Zone de commentaires étroite, laissant davantage de place à l'image en elle-même ; à utiliser avec des images horizontales (paysage).

Sélectionnez le modèle accordionBlack

Dans la fenêtre **Sélectionner un dossier de destination**, choisissez le dossier contenant votre projet (**pib_export_monde**) puis cliquez sur **OK**.



Ouvrez le dossier contenant votre projet.



ines pour passer en François Debesson - Groupe de production SES - Académie d'orléans-Tours

Fermez le navigateur puis retournez sur Inkscape.

Source: Organisation mondiale du commerce (OMC)

1000

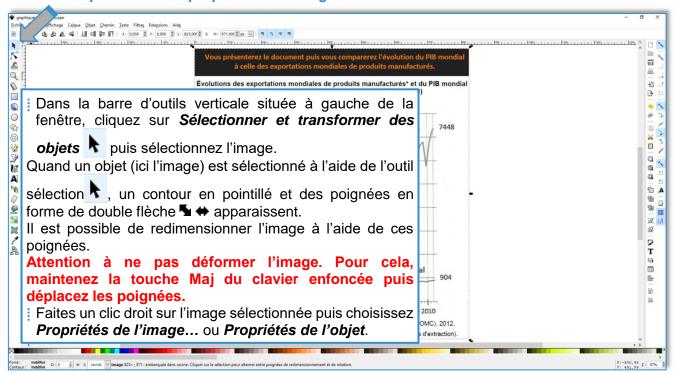
100

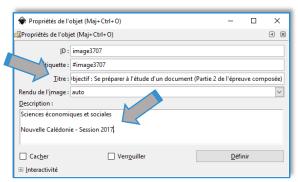
1950 1955 1960 1965 1970 1975 1980 1985 1990 1995 2000 2005 2010

* Biens finis ou semi-finis résultant de l'activité industrielle (sauf industries d'extraction)

écran.

5^{ème} étape : Saisir les propriétés de l'image



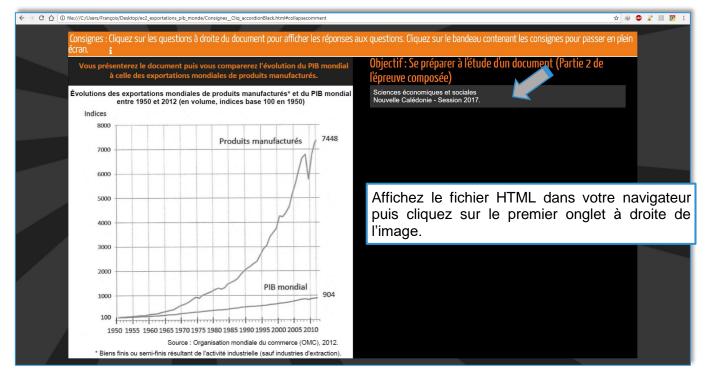


Dans **Propriétés de l'objet**, complétez :

- le champ **Titre** (Objectif : Se préparer à l'étude d'un document (Partie 2 de l'épreuve composée),
- le champ **Description** (Sciences économiques et sociales Nouvelle-Calédonie Session 2017.
- Cliquez sur <u>D</u>éfinir

Ces informations apparaîtront dans l'onglet.

Enregistrez votre travail puis générez l'image. **Description**.



6ème étape : Créer le premier détail et le commentaire associé à ce détail

Pour créer / détourer les détails, plusieurs outils de dessin peuvent être utilisés :

	Créer des rectangles et des carrés.
	Créer des cercles, des ellipses et des arcs.
30	Dessiner des lignes à main levée.
2	Tracer des courbes de Bézier et des segments de droites.
	Éditer les nœuds ou les poignées de contrôle d'un chemin.
V	Créer un tracé calligraphique ou au pinceau.

Remarques importantes:

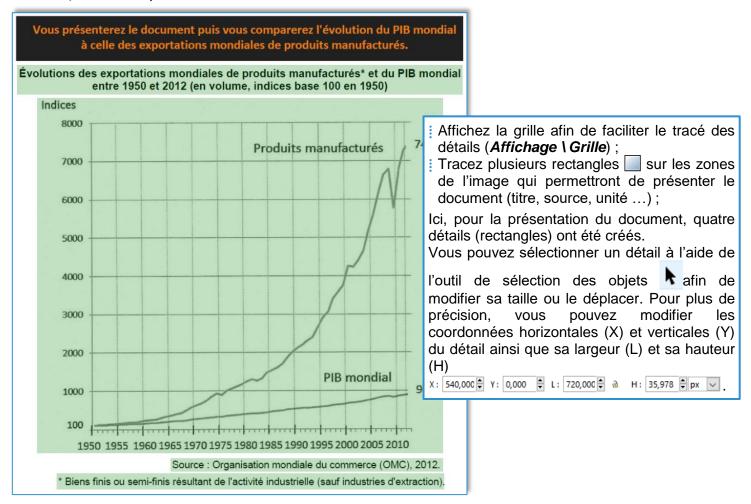
- Sans rentrer dans le détail du fonctionnement de ces différents outils, sachez que l'outil *Tracer des courbes de Bézier et des segments de droites* permet de créer des polygones "clic par clic" (les points de construction du polygone sont alors appelés des « nœuds »). Vous pouvez refermer votre polygone en cliquant sur le premier nœud de ce même polygone. Vous pouvez dessiner des Courbes de Bézier en gardant le clic de votre souris enfoncé après avoir créé un nœud, puis en déplaçant le curseur pour faire apparaître les poignées de contrôle afin de modifier la forme de la courbe.
- Pour modifier un tracé réalisé avec l'outil *Tracer des courbes de Bézier et des segments de droites*, cliquez sur l'outil *Éditer les nœuds ou les poignées de contrôle d'un chemin*, puis placez le curseur de la souris sur un nœud et, tout en maintenant la pression sur le bouton droit de la souris, déplacez la souris pour modifier le tracé.
- Si vous laissez une forme ouverte dans Inkscape (une courbe par exemple), Xia refermera automatiquement celle-ci en joignant son point de départ et d'arrivée.
- Une fois les formes créées, vous pouvez les sélectionner avec l'outil **Sélectionner et transformer des objets** afin de les redimensionner, les déplacer, etc.
- Vous pouvez sélectionner plusieurs formes ensemble et les grouper :
 - sélectionnez les différents détails en appuyant sur la touche **MAJ**;
 - puis allez dans le menu *Objet*, puis cliquez sur *Grouper*.

Pour en savoir plus sur Inkscape :

- https://inkscape.org/en/doc/basic/tutorial-basic.fr.html (Basique),
- https://inkscape.org/en/doc/advanced/tutorial-advanced.fr.html (Avancé),
- https://inkscape.org/fr/apprendre/tutoriels-video/ (tutoriels vidéo),
- https://inkscape.org/fr/doc/shapes/tutorial-shapes.fr.html (les formes),
- https://www.ac-paris.fr/portail/upload/docs/application/pdf/2010-12/tutoriel_inkscape..pdf,
- <u>http://blogs.lyceecfadumene.fr/informatique/les-fiches-du-cours/les-fiches-inkscape/</u> (Inkscape en fiches).

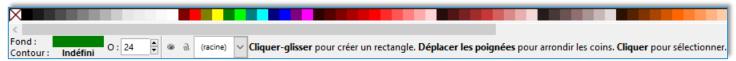


Tracer un premier détail.



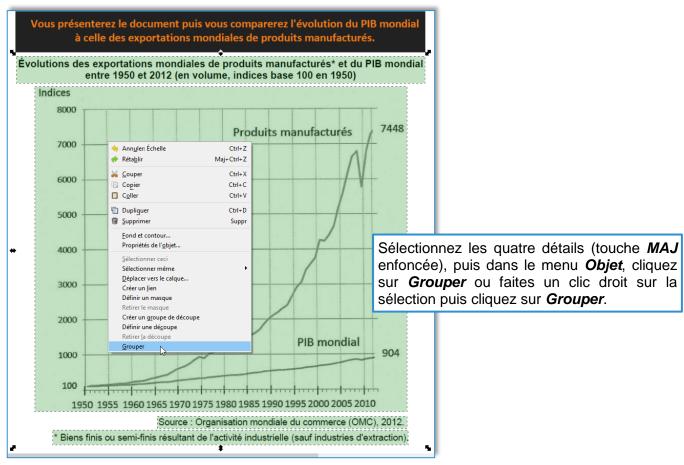
Remarque:

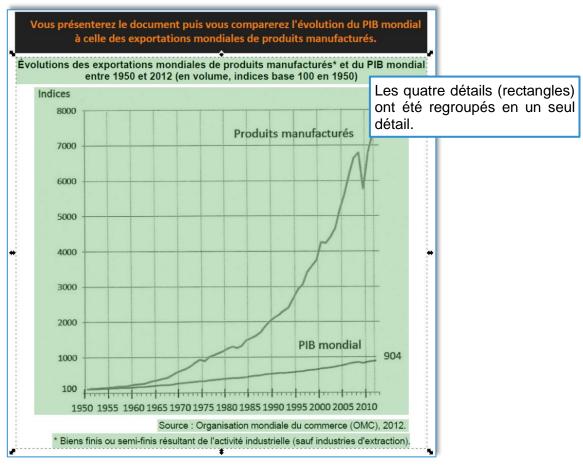
Vous pouvez appliquer une couleur de fond au détail (rectangle) et une opacité à cette couleur. Pour cela, sélectionnez le détail, puis choisissez une couleur dans la palette des couleurs située en bas de la fenêtre puis choisir une opacité qui permet de voir le contenu du détail.



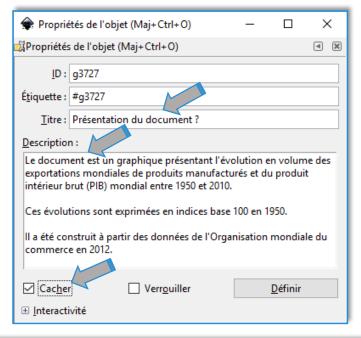
Pour supprimer la couleur du détail, cliquez sur X dans la palette des couleurs.

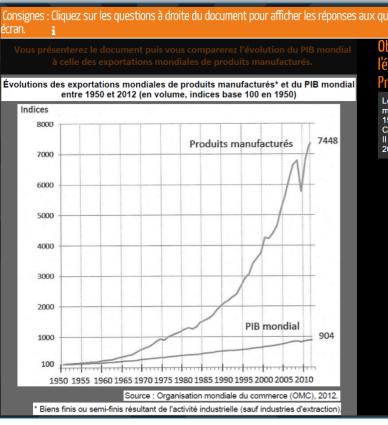






Saisir le commentaire associé au premier détail.





Sélectionnez le détail, faites un clic droit puis cliquez sur Propriétés de l'objet...

Dans la fenêtre **Propriétés de l'objet**, complétez :

- le champ Titre (correspond au libellé du premier onglet qui s'affichera dans la partie droite de l'image interactive),
- le champ **Description** (correspond au contenu du premier onglet).
- Cochez l'option cacher afin de cacher le détail.

: Cliquez sur Définir

Enregistrez votre travail puis exportez l'image avec XIA (suivre la procédure décrite pages 5 et 6). Les nouveaux fichiers et répertoires remplaceront ceux qui ont été générés précédemment.

Ouvrez l'image interactive en cliquant sur le fichier .HTML.

Présentation du document ?

Le document est un graphique présentant l'évolution en volume des exportations mondiales de produits manufacturés et du produit intérieur brut (PIB) mondial entre

Ces évolutions sont exprimées en indices base 100 en 1950. Il a été construit à partir des données de l'Organisation mondiale du commerce en

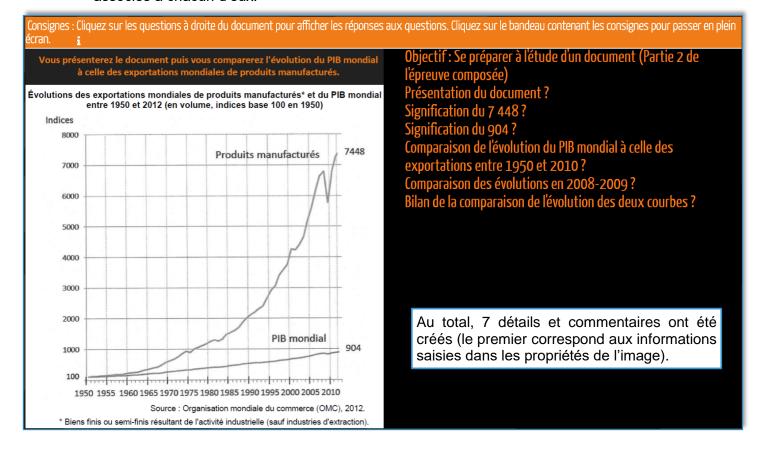
Dans la partie droite, deux onglets ont été ajoutés :

- le premier correspond aux informations saisies dans les propriétés de l'image,
- le deuxième correspond au premier détail et au commentaire associé à ce détail.

En cliquant sur un onglet, l'utilisateur affiche le détail (quatre qui ont été regroupés) en surbrillance et peut lire le commentaire associé. En cliquant, sur l'un des détails, il obtient un effet de zoom.

7ème étape : Créer les derniers détails et commentaires

Procédez comme à l'étape précédente pour créer les détails suivants et les commentaires associés à chacun d'eux.

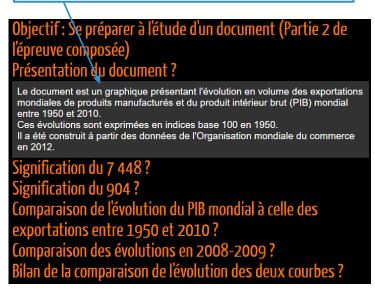


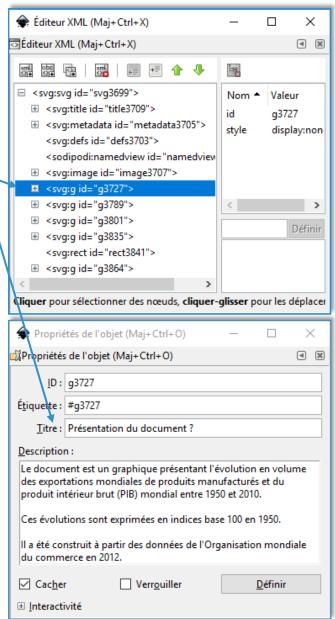
Pour retrouver les détails créés dans Inkscape, vous devez passer par l'**Éditeur XML...**, situé dans le menu **Édition**.

A priori complexe, cette fenêtre de dialogue est en réalité assez simple à utiliser : en sélectionnant une entrée de l'éditeur XML, le contenu du détail s'affiche dans la fenêtre de propriété de l'objet sélectionné.

Ici, la ligne sélectionnée, <svg:image id="3727">, correspond aux informations saisies dans les propriétés de l'objet.

Ces informations apparaîtront en première position dans la liste des onglets.





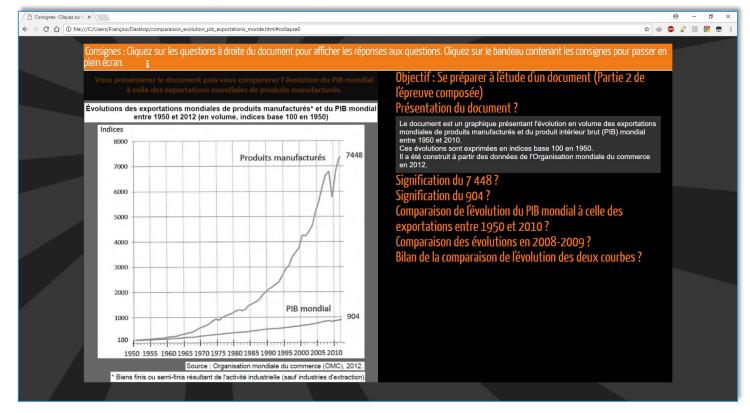
L'ordre de création des détails dans Inkscape sera respecté dans l'image interactive (par exemple, le premier détail dans Inkscape apparaîtra en haut dans le modèle accordéon ou en numéro 1 dans le modèle boutons.

Si vous souhaitez changer cet ordre sans avoir à recréer tous les détails, vous devez passer par *l'Éditeur XML...*, situé dans le menu *Édition*. Il ne restera plus qu'à utiliser les outils de déplacement Φ ou à glisser-déposer l'entrée à l'endroit désiré.



8ème étape : Exporter l'image

- Enregistrez votre travail puis exportez l'image avec XIA (suivre la procédure décrite pages 5 et 6). Les nouveaux fichiers et répertoires remplaceront ceux qui ont été générés précédemment. Ouvrez l'image interactive en cliquant sur le fichier .HTML.
- Voici le résultat auquel vous devez parvenir :

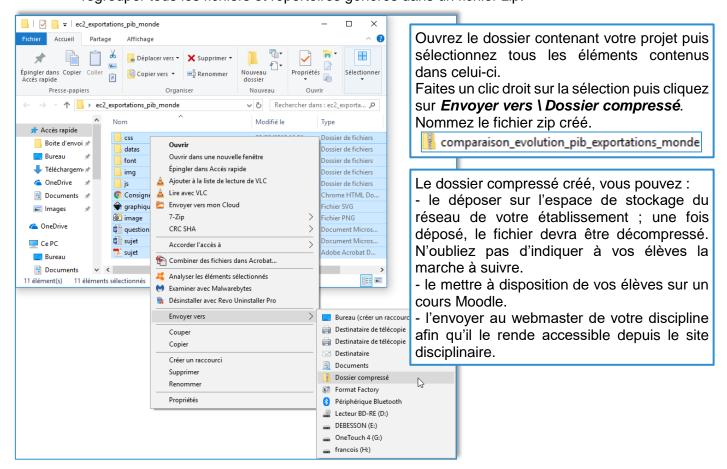




9ème étape : Mettre à disposition des élèves l'image interactive

Deux possibilités :

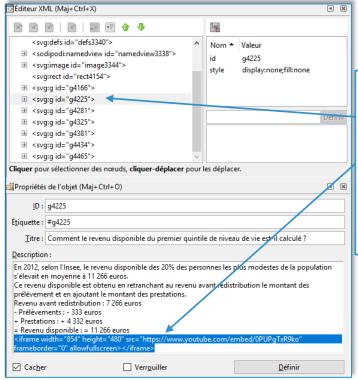
- Le plus simple est de générer l'image active en mode fichier unique (voir page 6). Vous obtenez un fichier HTML unique que vous pouvez insérer dans un cours Moodle, déposer sur le réseau de votre établissement ou diffuser par mail.
- Vous pouvez également générer l'image active en mode fichiers multiples (voir page 6) dans un répertoire créé au départ. Dans ce cas, vous devez dans un premier temps regrouper tous les fichiers et répertoires générés dans un fichier zip.





3. Création d'une image interactive enrichie

Insérer une vidéo



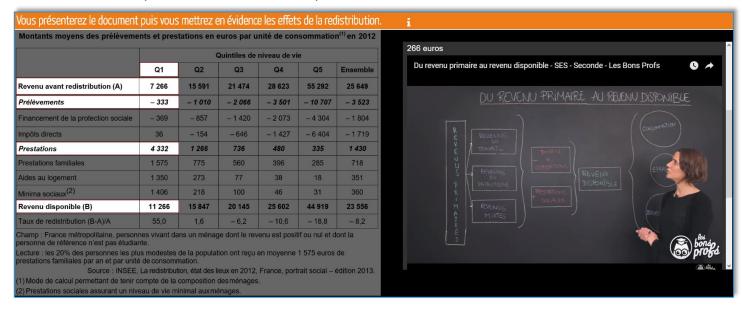
Sur Internet, copiez le code d'intégration de la vidéo ;

Dans l'Éditeur XML, sélectionnez le détail dans lequel vous voulez insérer une vidéo; sous le commentaire, collez le code d'intégration.

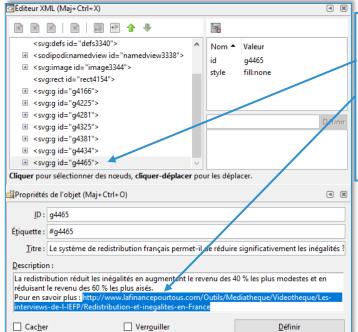
Cliquez sur <u>D</u>éfinir

Enregistrez votre travail puis exportez l'image avec XIA (suivre la procédure décrite pages 5 et 6).

L'utilisateur pourra visualiser la vidéo qui se trouve sous le commentaire.



Insérer une URL

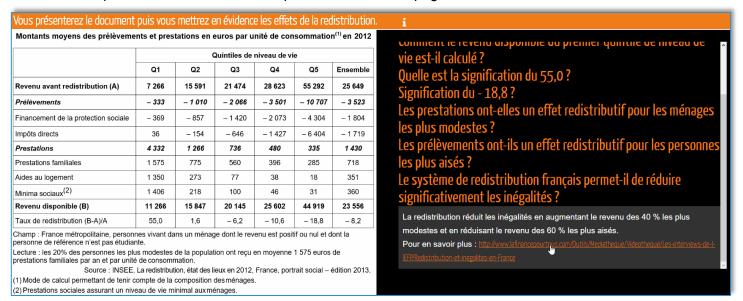


Sur Internet, copiez l'URL de la page internet;
Dans l'*Éditeur XML*, sélectionnez le détail dans lequel vous voulez insérer l'URL; sous le commentaire, collez l'URL.

Cliquez sur <u>Définir</u>

Enregistrez votre travail puis exportez l'image avec XIA (suivre la procédure décrite pages 5 et 6).

En cliquant sur le lien, l'utilisateur pourra accéder à la page Web.



Insérer une image

Sur Internet, copiez le lien de l'image puis procédez comme pour une URL.

